


Otsikko: Minecraft-tarina	Oppiaineet:
Luokka-aste: 3—6	TVT, äidinkieli
<p>Ohje, tunti 1:</p> <p>Alkuvalmistelut</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Arvotaan isäntä. 2. Isäntä menee oppituntikirjastoon. 3. Isäntä valitsee aihepakkaukset ja sieltä LUKUTAITO&KIELI. 4. Isäntä selaa alas ja valitse kohdan LOHIKÄÄRME! 5. Isäntä luo maailman. 6. Isäntä painaa esc-nappulaa ja valitsee oikeanpuolisen kuvakkeen. Sen jälkeen kohdan “Aloita isännöinti” ja lopuksi “Vahvista”. 7. Pari liittyy maailmaan isännän liittymiskoodilla. <p>Tehtävähje maailmassa</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Tutustukaa maailmaan opettajan antamassa ajassa. 2. Ottakaa kuva: <i>lohikäärmeestä, kyläläisistä, maisemasta, rakennuksista ja muista kiinnostavista kohteista.</i> 3. Avaa portfolio. Valitse kahdeksan kuvaa. 4. Paina kohtaa “Vie portfolio”. 5. Anna tiedostonimi “Minecraft-kylä”. 6. Tallenna OneDrive-Vaasan kaupunki. 7. Paina “tallenna”. <p>Ohje, tunti 2:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Tutki ottamiasi kuvia. 2. Kirjoita kuviin kuvateksti. 3. Kirjoita kuvista tarina. 4. Täydentäkää Minecraft-maailmaa. 	
Arviointi: oikeinkirjoitus, kuvien tulkinta, TVT-taitojen kehittäminen	
<p>Muuta:</p> <p>Ohje on sovellettavissa usealle eri luokka-asteelle</p>	<p>Kuva:</p> 

CC BY-NC-ND