

TEHTÄVÄKORTIT

Käytännön taidot ja
oma tuottaminen

Vastuullisuus ja
turvallisuus

Tiedonhallinta sekä
tutkiva ja luova
työskentely

Vuorovaikutus



2024
Digipedagoginen kehittäminen
Digipedagogiska utveckling CC BY-NC-ND

Ota kuva itsestäsi iPadin kameralla.
Mene kuvagalleriaan.
Klikkaa muokkaa ja valitse kynätyökalu.
Piirrä itsellesi hauska naamiaisasu.



2024
Digipedagoginen kehittäminen
Digipedagogiska utveckling CC BY-NC-ND

Naamiaiset
Järjestäkää ryhmässä naamiaiset.
GreenScreen-kankaan ja StopMotion-
sovelluksen avulla kuvatkaa lapset
hienosti erilaisia taustoja vasten.



2024
Digipedagoginen kehittäminen
Digipedagogiska utveckling CC BY-NC-ND

Ottakaa kuva lapsen maalauksesta.
Tallentakaa ne albumiin. Avatkaa
Freeform-sovellus. Lisää uusi taulu,
nimeä se. Lisää kuva maalauksesta
tauluun. Valitkaa sopiva kynä ja kynän
väri ja piirtäkää maisemaan.

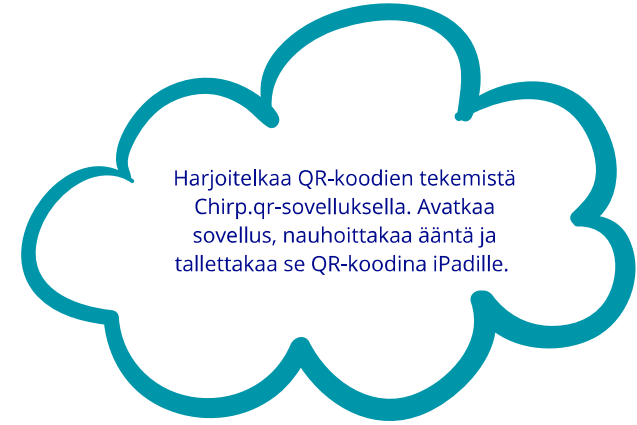
Freeform-sovelluksen harjoittelua
Näin pääset alkuun
Freeform-sovelluksen kanssa



2024
Digipedagoginen kehittäminen
Digipedagogiska utveckling CC BY-NC-ND



Anna lapsen kirjoittaa tekstiä näppäimistöllä. Tulostakaa teksti yhdessä lapsen kanssa.



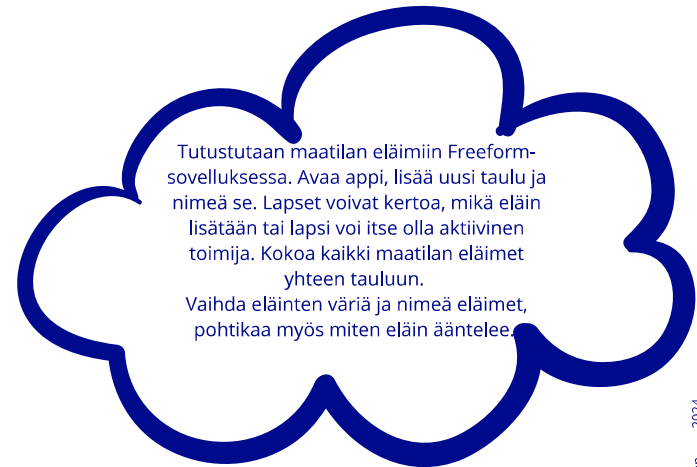
Harjoitelkaa QR-koodien tekemistä Chirp.qr-sovelluksella. Avatkaa sovellus, nauhoittakaa ääntä ja tallentakaa se QR-koodina iPadille.

Näin käytät Chirp.qr-sovellusta



Käyttäkää iPadin Mittanauha-appia mitataksenne lasten pituuksia, pöydän ja tuolin korkeuksia.

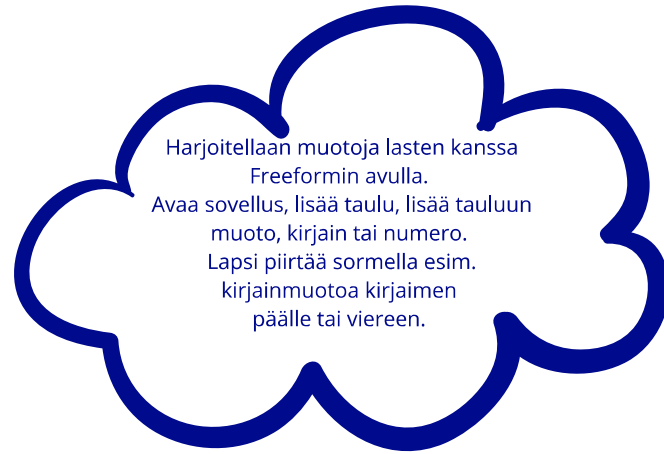
Näin käytät Mittanauha-sovellusta (ohje: mittaa käsin)



Tutustutaan maatilan eläimiin Freeform-sovelluksessa. Avaa appi, lisää uusi taulu ja nimeä se. Lapset voivat kertoa, mikä eläin lisätään tai lapsi voi itse olla aktiivinen toimija. Kokoa kaikki maatilan eläimet yhteen tauluun. Vaihda eläinten väriä ja nimeä eläimet, pohtikaa myös miten eläin äänтелеe.

Freeform-sovelluksen harjoittelua
Näin pääset alkuun
Freeform-sovelluksen kanssa

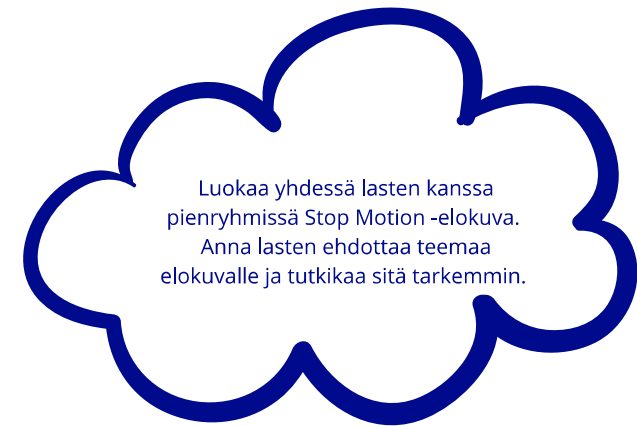




Freeform-sovelluksen harjoittelua
Näin pääset alkuun
Freeform-sovelluksen kanssa



Freeform-sovelluksen harjoittelua
Näin pääset alkuun
Freeform-sovelluksen kanssa





Lapset voivat kuvata iPadilla esineitä tai maisemaa erilaisten kehysten läpi. Tallettakaa kuvat lapsen portfolioon.



2024
CC BY-NC-ND
Digipedaoginen kehittäminen
Digipedaogisika utveckling



Musiikkia GarageBandilla
Nauhoittakaa lasten kanssa musiikkia iPadin GarageBand-sovelluksella. Voitte valita erilaisia soittimia "apina"valikosta, lapsi voi valita yhden soittimen kerrallaan. Voitte myös laulaa musiikkiin lasten laulua (valitse lauluosion pituus +-merkistä automaattinen)

GarageBandin
perusteet 1 ja 2



2024
CC BY-NC-ND
Digipedaoginen kehittäminen
Digipedaogisika utveckling



Filmin teko iMoviella
Valitkaa laulu, jonka lapset laulavat yhdessä, voitte nauhoittaa sen GarageBandilla. Lapset voivat piirtää kuvat eri säkeistöihin, jotka voitte kuvata. Editoikaa laulu ja kuvat yhteen sopiviksi iMovien avulla.



2024
CC BY-NC-ND
Digipedaoginen kehittäminen
Digipedaogisika utveckling



Keskustelkaa digiturvallisuudesta lasten kanssa Stop, Slow & Go-materiaalin avulla. Avatkaa iPadin kameralla linkki ja tutustukaa seikkailuun.



Tästä
digiseikkailuun (FI)



Materiaalipaketti
5-6 vuotiaalle



2024
CC BY-NC-ND
Digipedaoginen kehittäminen
Digipedaogisika utveckling

Keskustelkaa lasten kanssa siitä, että kuvan ottamiseen ja julkaisuun tulee aina olla lupa. Jutelkaa myös tekijänoikeuksista ja siitä, saako muiden tuottamaa sisältöä käyttää ilman lupaa. Tarkastelkaa muiden töitä verkossa.



Keskustelkaa lasten kanssa turvallisista digitaalisista palveluista ja siitä, miten lapset saavat käyttää digitaalisia välineitä.

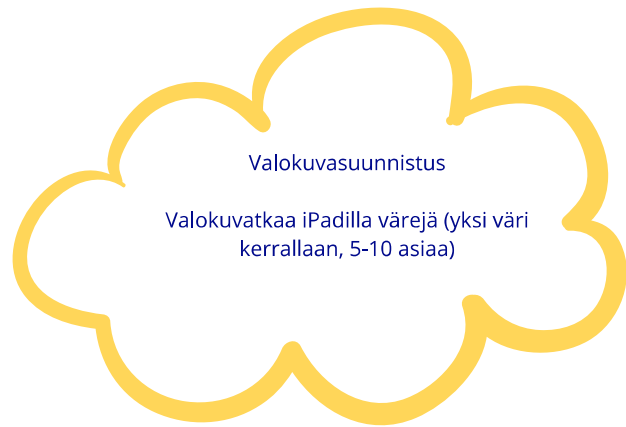
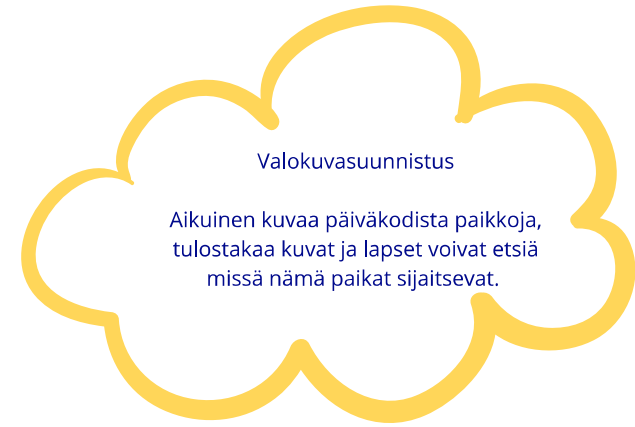
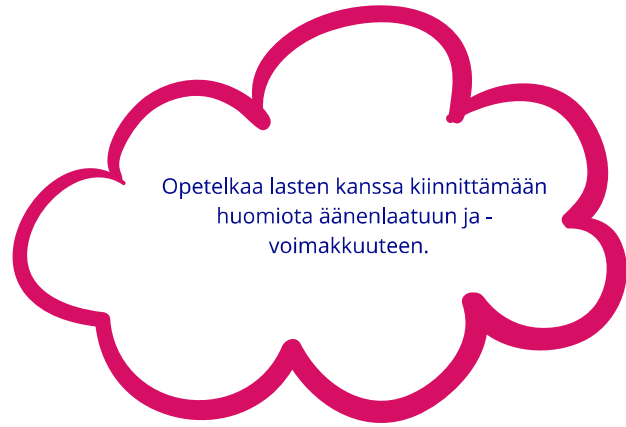


Opetelkaa yhdessä kiinnittämään huomiota hyviin työskentelyasentoihin ja toiminnan tauottamiseen.



Keskustelkaa ruutuajasta (max 1h/pvä) ja ulkoilun, liikunnan ja venyttelyn merkityksestä. Pitäkää pieni jumppa ja venyttelytauko.





Kuvasuunnistus

Etsikää esineitä, jotka ovat näiden
kuvien muotoisia, löydätte muodot
kuvaamalla QR-koodin. Ota esineistä
kuva.

Kuinka siirtyä sovelluksesta
toiseen?
Tuplaklikkaamalla koti-näppäintä
pääset valitsemaan toisen
sovelluksen.
Tai pyyhkäise sormella näytöstä
alhaalta ylöspäin.



Oman lelun tutkiminen

Lapsi voi tuoda päiväkotiin lempilelunsa. Lelu
kuvataan iPadilla ja kuva tallennetaan
albumiin. Lapsi voi kertoa myös tarinan
lelusta, nauhoittaa tarina Sanelimella.
Liittäkää kuva ja tarina BookCreator-
sovellukseen. Tarinan voi nauhoittaa myös
BookCreator-sovelluksessa.

Näin voit tehdä uuden kirjan
Book Creator for iPad-
sovelluksella

